

**Wydział Computer Science,
Aberystwyth University**

Kamil Cupiał
kcup024@gmail.com

Przegląd Kierunków

- **“Straight” Computer Science - Informatyka (3 – 4 lata)**
- Internet Computing, and Systems Administration (3 – 4 lata)
- Computer Graphics, Vision and Games (3 – 4 lata)
- Artificial Intelligence and Robotics (3 – 4 lata)
- Software Engineering (3 – 4 lata)
- Kursy łączone np. Business Information Technology (3 – 4 lata)
- **Lista wszystkich kursów Computer Science**

Różnice między kierunkami (3-/4-letnie)

→ 3-letnie: zwykły kurs

- Co półrocze/semestr inne moduły (niektóre trwające cały rok)
- Tematy/przedmioty wielomodułowe – np. Wstęp do grafiki na 2. roku, moduł kontynuacyjny (opcjonalny/obowiązkowy w zależności od kursu) na 3. roku
- Po 3. roku tytuł BSc – Bachelor Of Science (licencjat)
- Możliwość magisterki (dodatkowe 1,5 roku lub 1 rok jeżeli wybrany wcześniej)

→ 4-letnie: Integrated Industrial Training

Jak 3-letnie, ale:

- Na 2. roku aplikacje o staż roczny (9 lub 12 miesięcy)
- Na 3. roku staż (praca 37,5-40h/tydz. w zawodzie)
- Na 4. roku powrót na uczelnie (praca licencjacka, kończenie studiów)

Computer Science – rok 1

- Wstęp do programowania, architektury komputera
- Duże pokrycie materiału z materiałem z polskiego technikum (więcej czasu na pracę, zaaklimatyzowanie się, przyzwyczajanie się do studenckiego trybu życia)
- Całoroczny moduł rozwojowy (pisanie CV/listu motywacyjnego, prezentacje grupowe i indywidualne, pisanie eseju)
- Semestr 1: Podstawy hardware; praca w terminalu UNIXowym; podstawy WebDev (CSS, JS, (X)HTML), podstawy programowania (Arduino C) – projekt zależny od kursu
- Semestr 2: Podstawy teorii Computer Science, podstawy programowania obiektowego (Java), podstawy telekomunikacji

Computer Science – rok 2

- Oceny zaczynają liczyć się do dyplomu (dużo teorii!)
- Więcej modułów opcjonalnych (niektóre obowiązkowe w zależności od kursu)
- Semestr 1 (na przykład): C/C++/UNIX programming, bazy danych/zarządzanie danymi (PostgreSQL, SQL w Javie), Program Design, algorytmy, design patterns
- Semestr 2 (na przykład): Podstawy grafiki (wizualizacja w komputerze, kolory, podstawy edycji video i animacji), sztuczna inteligencja (algorytmy i programowanie genetyczne, logika itd.), **Inżynieria oprogramowania (Software Engineering) – całosemestralny projekt grupowy, standardy, cykl życia programu**

Staż

- Wysokie wynagrodzenie na miarę normalnego pracownika
- Ogromny dodatek do CV
- Cały rok doświadczenia zawodowego
- **Potencjalna praca po studiach**
- Ułatwiony ostatni rok nauki

Nauka

- 12 – 15 godzin tygodniowo (inne wydziały często < 10)
- Duży nakład pracy w domu (na każdą 1h zajęć przewidziane dodatkowe 2h w domu – projekty, przygotowanie do zajęć i egzaminów, dodatkowa nauka)
- Stopnie na koniec roku/studiów (tzw. 1st class, 2:1, 2nd class itd.)
- Ocenianie wagowe (np. 60% modułu egzamin, 30% projekt, 10% zajęcia praktyczne)
- Inna interpretacja ocen (wszystko zrobione, bez błędów, tak jak opisane w specyfikacji projektu = 70% = 1st class. Wszystko powyżej = polska 6-tka) – sytuacje, gdzie w ocenie z projektu mamy komentarze “Very good – 6/10”, “Excellent – 7/10”

Typowy Tydzień

- 12 – 15 godzin zajęć tygodniowo
- 15 - 25 godzin pracy part-time (czasem nawet powyżej 25 - niepolecane)
- 10 - 15 godzin pracy w domu
- Łącznie: 37 – 55 godzin

U mnie:

1. rok – średnio **15h** nauki (- czasami opuszczane wykłady) + **22h** pracy = **37h/tydz.**

2. rok – średnio **22h** nauki (prawie żadnych opuszczanych zajęć) + **15h** pracy = **37h/tydz.**

Utrzymanie

- Mieszkanie/pokój: 260-350f / miesiąc
- Jedzenie/potrzebne artykuły: 50-100f / miesiąc
- Inne: od 30f / miesiąc
- Dochody:
 - Praca (średnio 6-8f/h, powyżej 21 lat wyższa stawka minimalna)
 - Stypendium (1000f na pierwszy rok/1200f na każdy rok studiów)
 - “Bursary” - socjal (do 1200f na rok w zależności od zarobków rodziców)
 - Migrant Worker Grant – (do 5000f, b. ciężko dostać, trzeba zarabiać przynajmniej 105f tygodniowo, aby móc na niego aplikować i podjąć pracę jeszcze przed rozpoczęciem studiów)
 - Student Maintenance Loan – pożyczka na utrzymanie od urzędu (opcjonalne, trzeba spłacić)
 - Inne (stypendia muzyczne, sportowe, za osiągnięcia maturalne)



Stypendium

- Konkurs o miejsce/stypendium co roku we Wrocławiu (okolice Marca)
- Institute Senior Scholarship: 2000f na każdy rok + zakwaterowanie
Senior Scholarship: 1200f na każdy rok studiów
Merit Award: 1000f na pierwszy rok studiów
Duża ilość indeksów do wygrania (często za wynik powyżej X%)
- Dwa tematy, rozwiązywanie zadań, wyniki 1-2 mies. później
- Więcej informacji (tematy na wypracowania/zadania, arkusze z poprzednich lat)

Zadania z IT + Computer Science

- Wiedza z technikum pokrywa większość (jak nie wszystkie zadania)
- Konwersja jednostek rozmiaru danych/liczb w systemach (2),(8), (10), (16) podstawowe algorytmy w pseudokodzie/wybranym języku (wieża Hanoi, sortowanie, palindromy, trójkąt Pascala)
- Struktury reprezentacji danych w programie, typy zmiennych do przedstawienia informacji, definicje (system operacyjny, podstawy hardware i działania procesora – np. Co to wątek, czym charakteryzuje się wielowątkowość)
- Pytania na “logikę” (niebezpieczeństwa związane z internetem, rozumienie pojęcia cloud computing, charakteryzacja różnego rodzaju oprogramowania i narzędzi, dopasowanie programu do problemu)
- Więcej informacji (tematy na wypracowania/zadania, arkusze z poprzednich lat)

Przebieg Aplikacji na AU

- Bezpośrednio przez UCAS (platforma do aplikowania na studia w UK/US, coś na zasadzie aplikacji do szkół średnich w PL)
- LUB poprzez biuro brytanka.com
 - Pomoc w złożeniu aplikacji przez UCAS
 - Pomoc w uzyskaniu i wypełnieniu formularzy na pożyczkę, zasiłki itd.
 - Informacje na bieżąco o konkursie organizowanym przez uczelnię
 - Kontakt w razie problemów
 - Pośrednictwo w procesie aplikacji + wymagań i wyników z polskich matur

Wymagania + Czesne

- Czesne: 9000f na rok
 - Opłacane przez urząd Walii (tzw. Pożyczka na czesne)
 - 50% pożyczki bezzwrotne
 - 50% spłacane **PO** studiach **JEŚLI** zarabiamy powyżej 21,000f na rok (lub w PL odpowiednik w PLN). **Niska rata – zazwyczaj chce się zarabiać tyle, żeby trzeba było płacić za pożyczkę.**
- Wymagania maturalne na kierunki wydziału Computer Science (nie dotyczy w przypadku wygranej w konkursie):
 - 1) Min. jedna podstawa 80%+ (może być Angielski, ale wtedy 90%+)
 - 2) Min. jedno rozszerzenie 65%+ (może być Angielski)
Jeśli Angielski nie jest zdany na jednym z poziomów powyżej, może być wymagany certyfikat językowy.
 - 3) Wydział Computer Science czasami ma dodatkowe wymagania (np. dwa rozszerzenia, nie jedno) – więcej info na brytanka.com



PRIFYSGOL

ABERYSTWYTH
UNIVERSITY

Inne

- Całkiem inny stosunek do studenta (trzeba się starać, żeby oblać) – maile/spotkania bezpośrednio z wykładowcami, zawsze odpisują i chętnie pomagają, cosemestralne ankiety nt. jakości modułów, spotkania integracyjne z rocznikiem + wykładowcami
- Dużo praktyki (zajęcia praktyczne, praca w domu, projekty nastawione na zrobienie programu, strony, bazy danych, zaprogramowania robota), bogate laboratoria i dostęp do zasobów uczelni 24/7, nagrywane wszystkie wykłady i dostępne na platformie BlackBoard wraz z wszystkimi slajdami i dodatkowymi materiałami
- Mała ilość godzin zajęć (dowolność w planowaniu czasu na naukę i dane tematy), brak ogólnokształcących przedmiotów (fizyki, j. ang., niestety też matematyki itd.), długie przerwy, mało egzaminów
- Niewielka, nadmorska, górzysta miejscowość, najbezpieczniejszy rejon w Walii (jeśli nie w UK),
jedna z najwyższych średnich zadowolenia studentów w UK



Linki

- Strona uczelni
- Strona Biura Brytanka
- Kontakt do mnie: kcup024@gmail.com